

„Tester automatyk – kwalifikacja i certyfikacja w kształceniu zawodowym”

Instrukcje dla użytkowników

TestCourse.fun



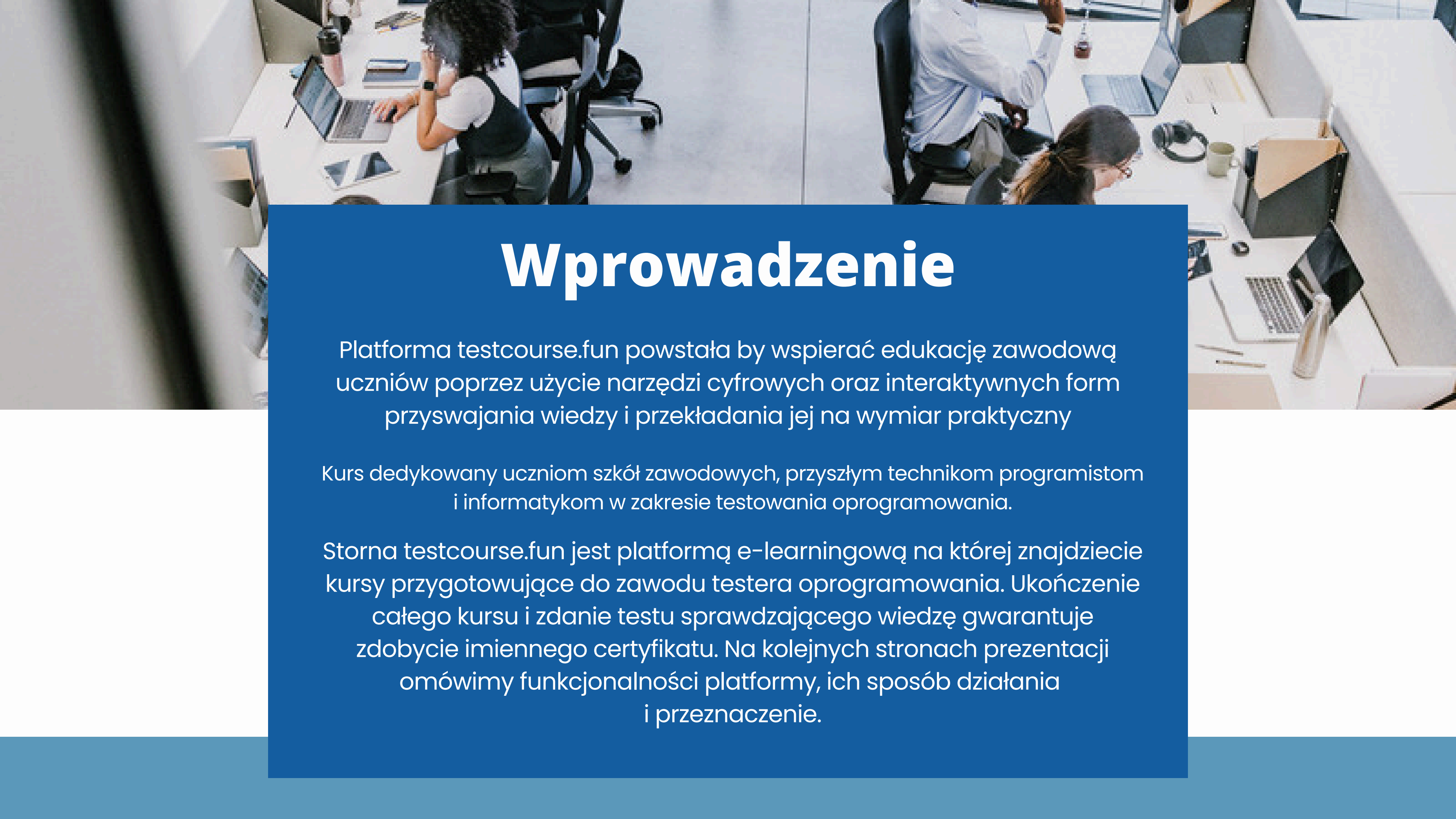
**Dofinansowane przez
Unię Europejską**



Dofinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Fundacji Rozwoju Systemu Edukacji. Unia Europejska ani Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji nie ponoszą za nie odpowiedzialności



Ten utwór jest dostępny na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa – Użycie niekomercyjne – Na tych samych warunkach 4.0 Międzynarodowa (CC BY-NC-SA 4.0).



Wprowadzenie

Platforma testcourse.fun powstała by wspierać edukację zawodową uczniów poprzez użycie narzędzi cyfrowych oraz interaktywnych form przyswajania wiedzy i przekładania jej na wymiar praktyczny

Kurs dedykowany uczniom szkół zawodowych, przyszłym technikom programistom i informatykom w zakresie testowania oprogramowania.

Storna testcourse.fun jest platformą e-learningową na której znajdziecie kursy przygotowujące do zawodu testera oprogramowania. Ukończenie całego kursu i zdanie testu sprawdzającego wiedzę gwarantuje zdobycie imiennego certyfikatu. Na kolejnych stronach prezentacji omówimy funkcjonalności platformy, ich sposób działania i przeznaczenie.

Lista Funkcjonalności

▶▶▶	Rejestracja konta i logowanie użytkownika	01
▶▶▶	Wybór kursu – informacje ogólne i nawigacja strony	02
▶▶▶	Kurs i testy – przebieg ścieżki edukacyjnej	03
▶▶▶	Certyfikaty – generowanie, odszukiwanie, pobieranie	04
▶▶▶	Profil użytkownika	05





Platforma testcourse.fun

jest zasobem otwartym, każdy użytkownik w sieci internet może zapoznać się z jej zawartością, jednak treści kursów dostępne są wyłącznie dla użytkowników zarejestrowanych i zalogowanych.

Zakładanie konta

Zjedź na dół strony głównej. Zobaczysz formularz logowania oraz formularz rejestracji nowego użytkownika. Wypełnij dane. Weź pod uwagę, że wartość pola **“Nazwa użytkownika”** będzie później widnieć na Certyfikacie.

Rozwiąż zadanie matematyczne.

Następnie kliknij przycisk “Zarejestruj się”.

Logowanie

*Nazwa użytkownika lub adres e-mail **

*Hasło **

☐ Pamiętaj mnie

Are you human? Please solve: $1+0$

Logowanie

[Nie pamiętasz hasła?](#)

Zarejestruj się

*Adres e-mail **

*Nazwa użytkownika **

*Hasło **

*Confirm Password **

Imię

Nazwisko

Wyświetlana nazwa

Are you human? Please solve: $5+9$

Zarejestruj się

Logowanie

Możesz zalogować się z formularza logowania na dole strony głównej lub w górnym menu strony kliknąc przycisk "Profil". Zostaniesz przekierowany na stronę z takim samym formularzem logowania

Pierwsze logowanie

Pierwsze logowanie w portalu odbywa się automatycznie po dokonaniu rejestracji. Otwierając stronę na innym urządzeniu lub w innej przeglądarce musisz zalogować się ponownie

Kiedy skończysz korzystać z naszego portalu i zamkniesz zakładkę zakończy się sesja użytkownika. Konsekwencją tego jest konieczność ponownego zalogowania się do portalu. Zapamiętaj więc maila z którego skorzystałeś przy rejestracji i hasło, którego użyłeś. Możesz je zapisać w swojej pamięci ale też w pamięci przeglądarki.

Ponowne logowanie

Możesz zalogować się z formularza logowania na dole strony głównej lub w górnym menu strony kliknąc przycisk "Profil". Zostaniesz przekierowany na stronę z takim samym formularzem logowania.

Rozwiąż zadanie matematyczne!

Po zalogowaniu zostaniesz przekierowany na stronę Profil. Znajduje się na nim panel użytkownika.

Resetowanie hasła

Każdemu może zdarzyć się zapomnieć hasło. Jesteśmy przygotowani na taki scenariusz.

W formularzu logowania wybierz pozycję "Nie pamiętasz hasła?". Następnie podaj nazwę użytkownika lub adres e-mail i kliknij przycisk "zdobądź hasło".

Sprawdź pocztę. Dostaniesz e-mail z linkiem do utworzenia nowego hasła.





Platforma testcourse.fun

jest zasobem otwartym, każdy użytkownik w sieci internet może zapoznać się z jej zawartością, jednak treści kursów dostępne są wyłącznie dla użytkowników zarejestrowanych i zalogowanych.

Ponowne logowanie

Zjedź na dół strony głównej. Zobaczysz formularz logowania oraz formularz rejestracji nowego użytkownika. Wprowadź dane logowania, login oraz hasło .

Rozwiąż zadanie matematyczne.

Następnie kliknij przycisk “Logowanie”.

Logowanie

*Nazwa użytkownika lub adres e-mail **

*Hasło **

☐ Pamiętaj mnie

Are you human? Please solve: $1+0$

Logowanie

[Nie pamiętasz hasła?](#)

Zarejestruj się

*Adres e-mail **

*Nazwa użytkownika **

*Hasło **

*Confirm Password **

Imię

Nazwisko

Wyświetlana nazwa

Are you human? Please solve: $5+9$

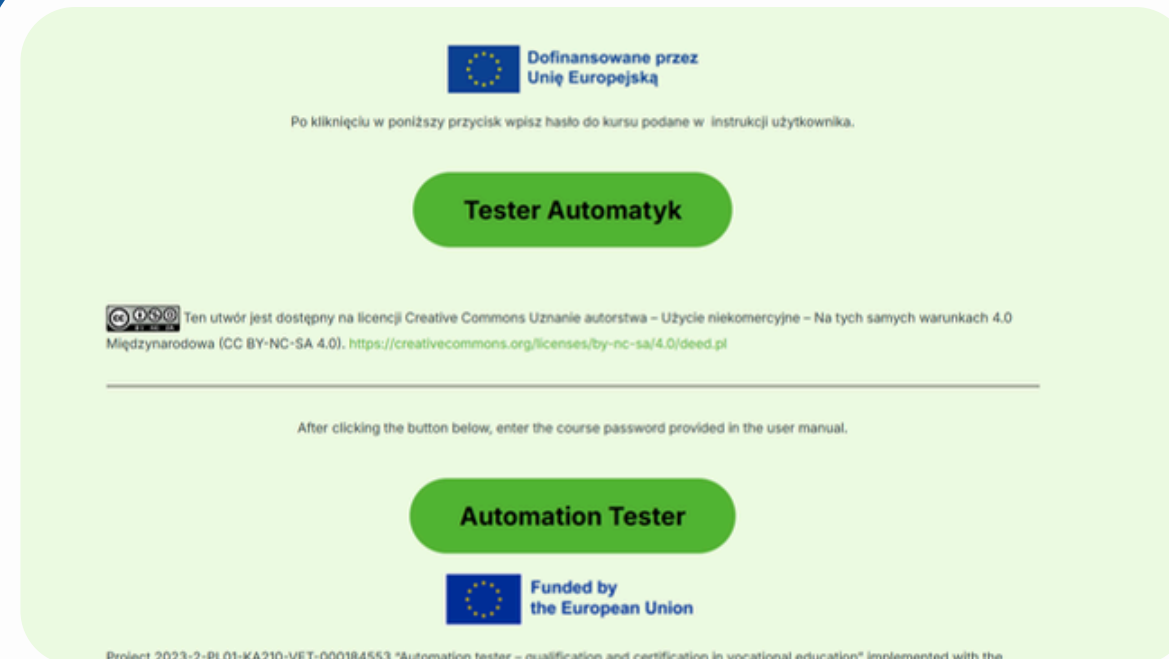
Zarejestruj się

Wybór kursu



1

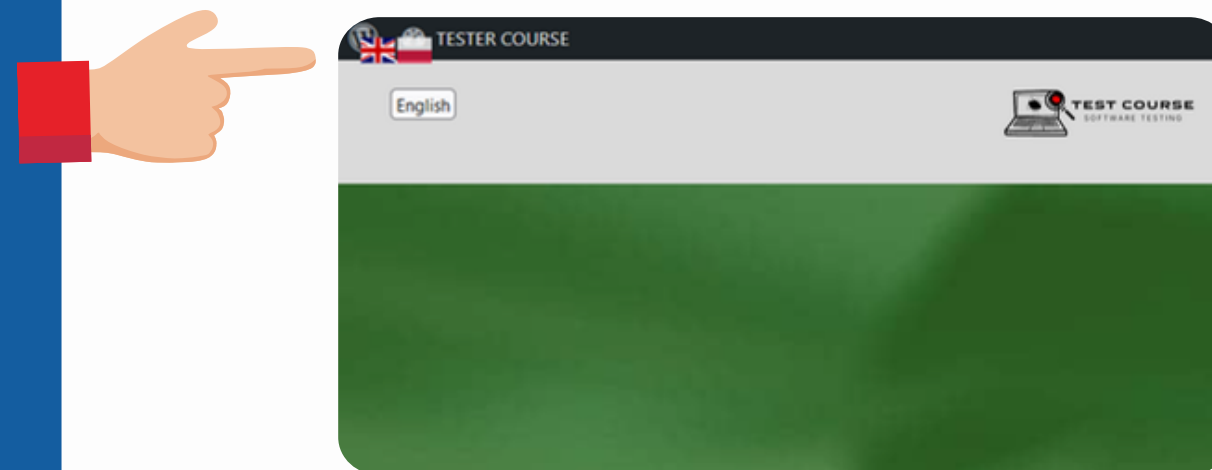
Na stronie głównej kliknij przycisk "Poznaj nasz kurs".
Zostaniesz przekierowany na stronę All Courses



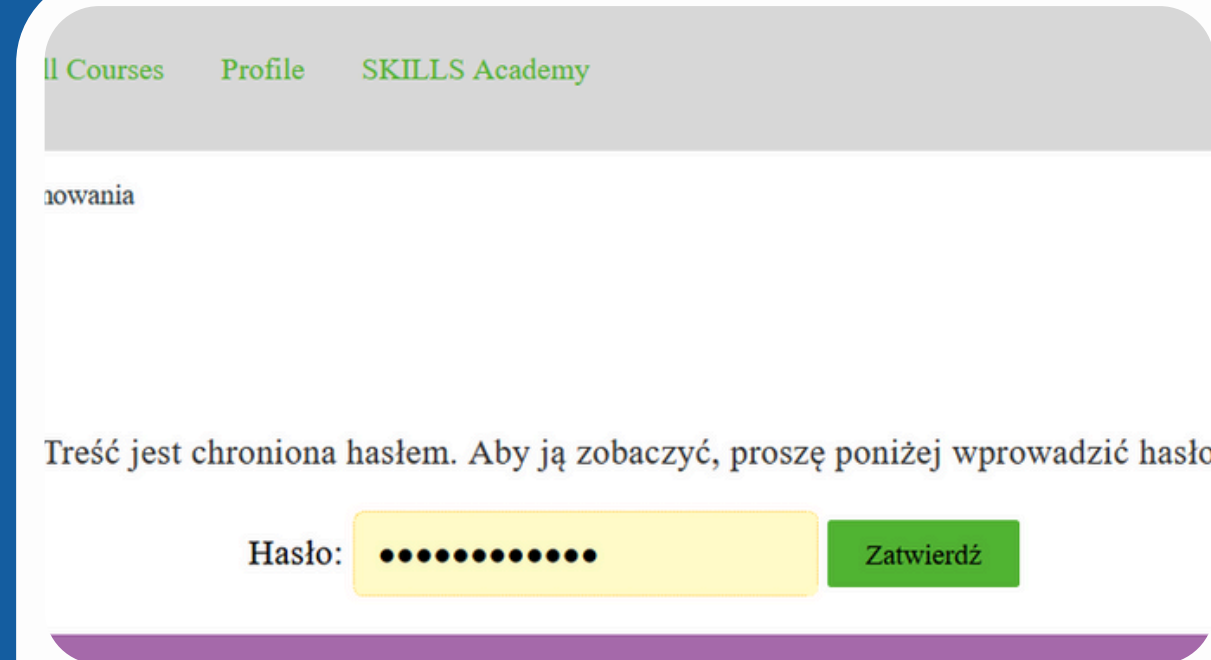
2

Wybierz kurs po polsku z certyfikatem w tym samym języku klikając przycisk "Tester Oprogramowania"
Lub

Kliknij ikonę angielskiej flagi aby przetłumaczyć stronę na język angielski.



Wybierz kurs po angielsku z certyfikatem w tym samym języku klikając przycisk "Software Tester".



3

Aby przejść do polskiej wersji kursu wprowadź poniższe hasło:

TestujZNamiAuto!

Zapoznaj się z informacjami o kursie

W zakładce Program kursu, znajduje się lista modułów i lekcji

Następnie:

Kliknij przycisk “Zacznij Teraz”

Zabezpieczone: Tester Oprogramowania

100 Hours Początkujący 37 Lekcja 2 Testy 28 Kursantów

Przegląd Program Kursu Instruktor

Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Narodowej Agencji (NA). Unia Europejska ani NA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

Dofinansowane przez Unię Europejską

Czy kiedykolwiek zastanawiałeś się, jak zapewnić, że oprogramowanie działa zgodnie z oczekiwaniami? Jeśli tak, to ten kurs jest dla Ciebie! Kurs Podstaw Testowania Oprogramowania jest idealnym wprowadzeniem do fascynującego świata testowania oprogramowania.

Niezależnie od tego, czy dopiero zaczynasz swoją przygodę w branży technologicznej, czy też już jesteś doświadczonym programistą, ten kurs dostarczy Ci kluczowych umiejętności i wiedzy potrzebnej do efektywnego testowania oprogramowania.

Podczas tego kursu dowiesz się:

- Podstawowych koncepcji związanych z testowaniem oprogramowania.
- Różnych rodzajów testów i ich zastosowań.
- Metodologii testowania, w tym podejścia zwinne.
- Narzędzi i technik używanych przez testerów oprogramowania.
- Jak tworzyć skuteczne przypadki testowe i raportować znalezione błędy.

Zajęcia będą prowadzone w formie interaktywnych wykładów, dyskusji oraz praktycznych ćwiczeń, które pozwolą Ci solidnie zakotwiczyć zdobytą wiedzę. Niezależnie od Twoich celów zawodowych, umiejętności w zakresie testowania oprogramowania są niezwykle wartościowe, otwierając przed Tobą wiele możliwości kariery w dynamicznym świecie IT.

ZOSTAŃ TESTEREM OPROGRAMOWANIA

Bezpłatnie

Zacznij Teraz

Polecane opinie
★★★★★

Kurs Podstaw Testowania Oprogramowania był dla mnie fantastycznym doświadczeniem! Bardzo podobał mi się sposób, w jaki materiał był przedstawiany - zrozumiały, przystępny i pełen praktycznych przykładów. Nauczyciele byli nie tylko kompetentni, ale również bardzo pomocni i chętni do udzielenia odpowiedzi na wszelkie pytania. Dzięki temu kursowi zyskałem solidne podstawy w testowaniu oprogramowania i teraz czuję się pewniej w swojej pracy. Gorąco polecam ten kurs każdemu, kto chce rozwijać się w branży IT!

W panelu po lewej stronie znajduje się lista lekcji

Klikając na nazwę , możesz przejść do kolejnej lekcji



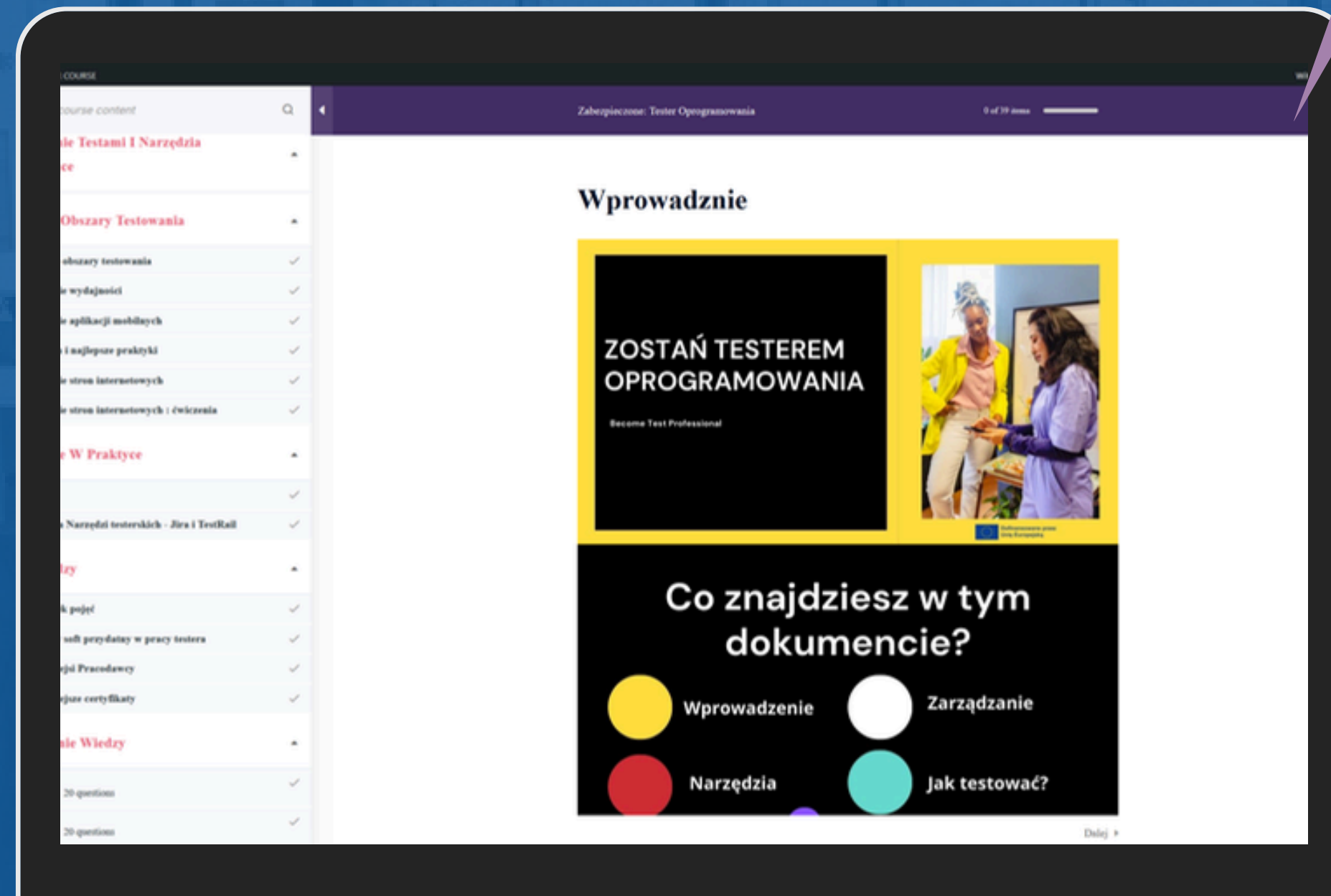
Główną część ekranu zajmuje treść lekcji

Po zapoznaniu się treścią lekcji

Kliknij przycisk "Zakończ"

Potwierdź zakończenie danej lekcji .
Automatycznie przejdiesz do kolejnej lekcji. Możesz zauważyć, że teraz pierwsza lekcja oznaczona jest na zielono jako zaliczona. Progres w swoim kursie będziesz mógł sprawdzić w panelu użytkownika.

Aby wyjść z widoku kursu, wciśnij ikonę X, w prawym górnym rogu ekranu.



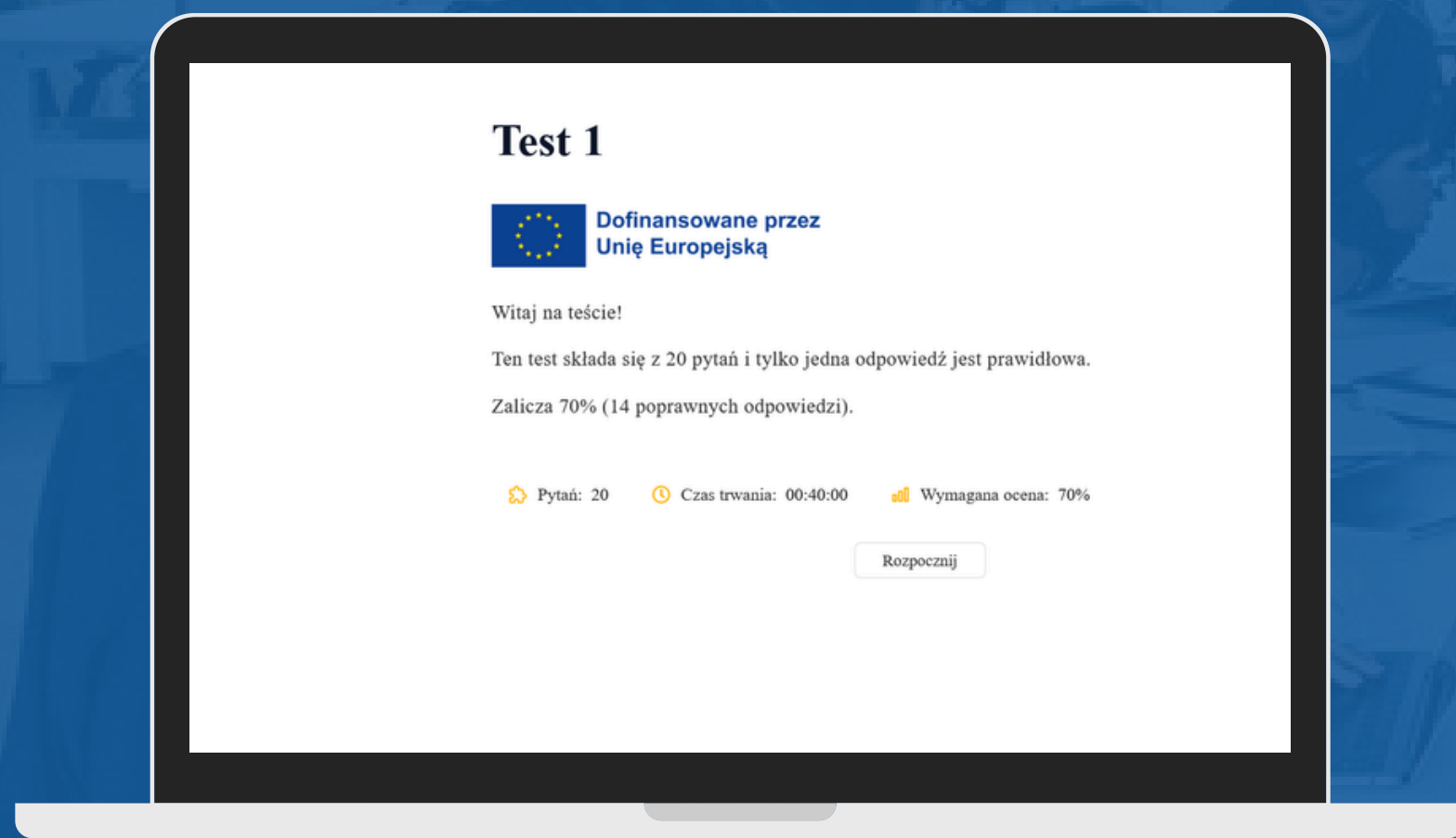
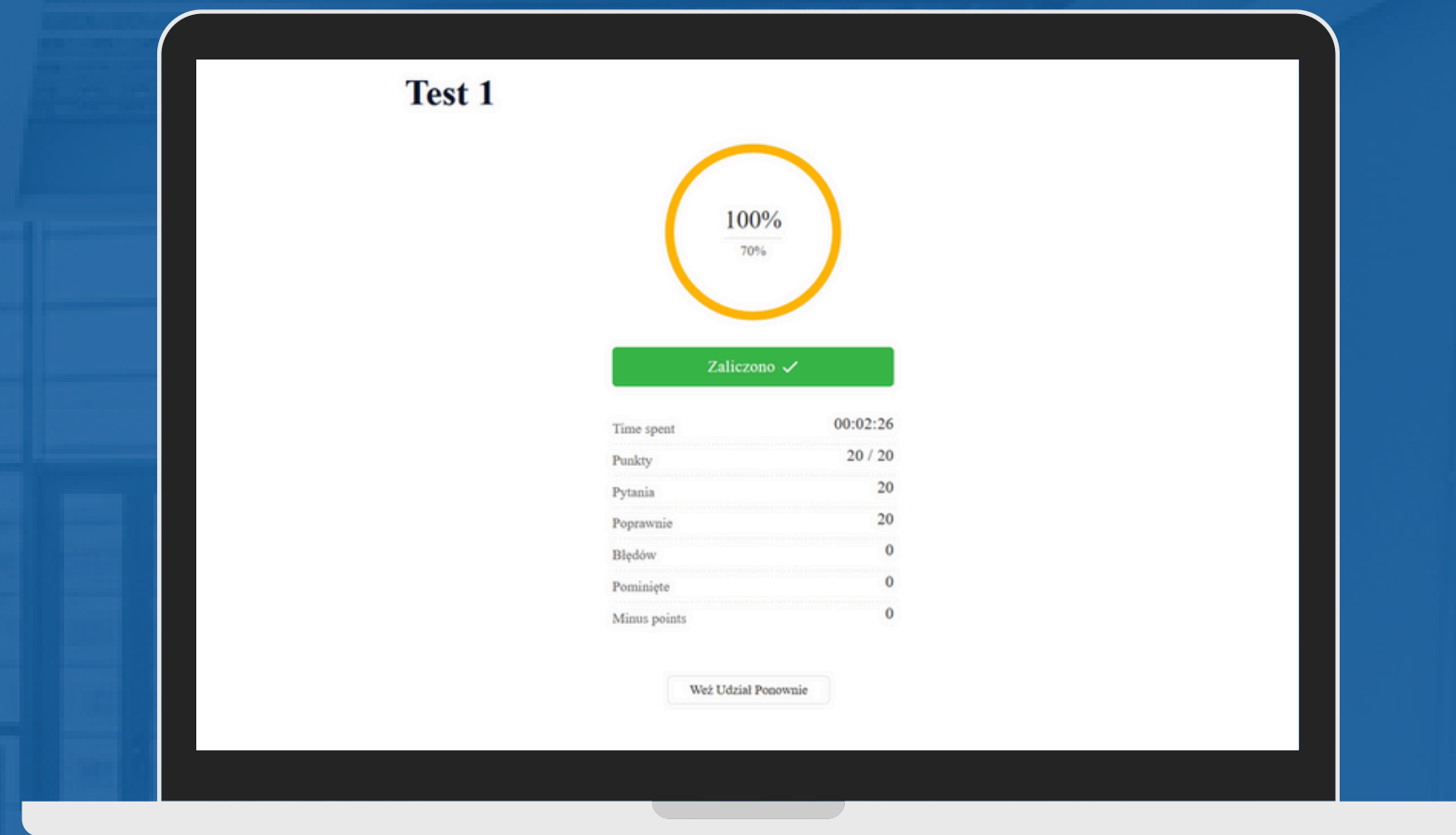
Sprawdzenie wiedzy

Na końcu kursu znajduje się moduł sprawdzający przyswojoną wiedzę.

Aby rozpocząć kliknij przycisk “Rozpocznij”.

Od tej chwili zaczniesz być zliczany czas testu. Test zostanie zakończony po upływie wyznaczonego czasu lub po kliknięciu w

przycisk “UKOŃCZ TEST” oraz potwierdzeniu wyboru.



Po ukończeniu zobaczysz zestawienie najważniejszych statystyk testu.

Końcowa ocena przyswojonej wiedzy jest uśrednionym wynikiem wszystkich rozwiązyanych testów.

Po prawidłowym zaliczeniu modułu sprawdzającego wiedzę. Zakończysz kurs i otrzymasz:

Certyfikat potwierdzający zdobytą wiedzę.

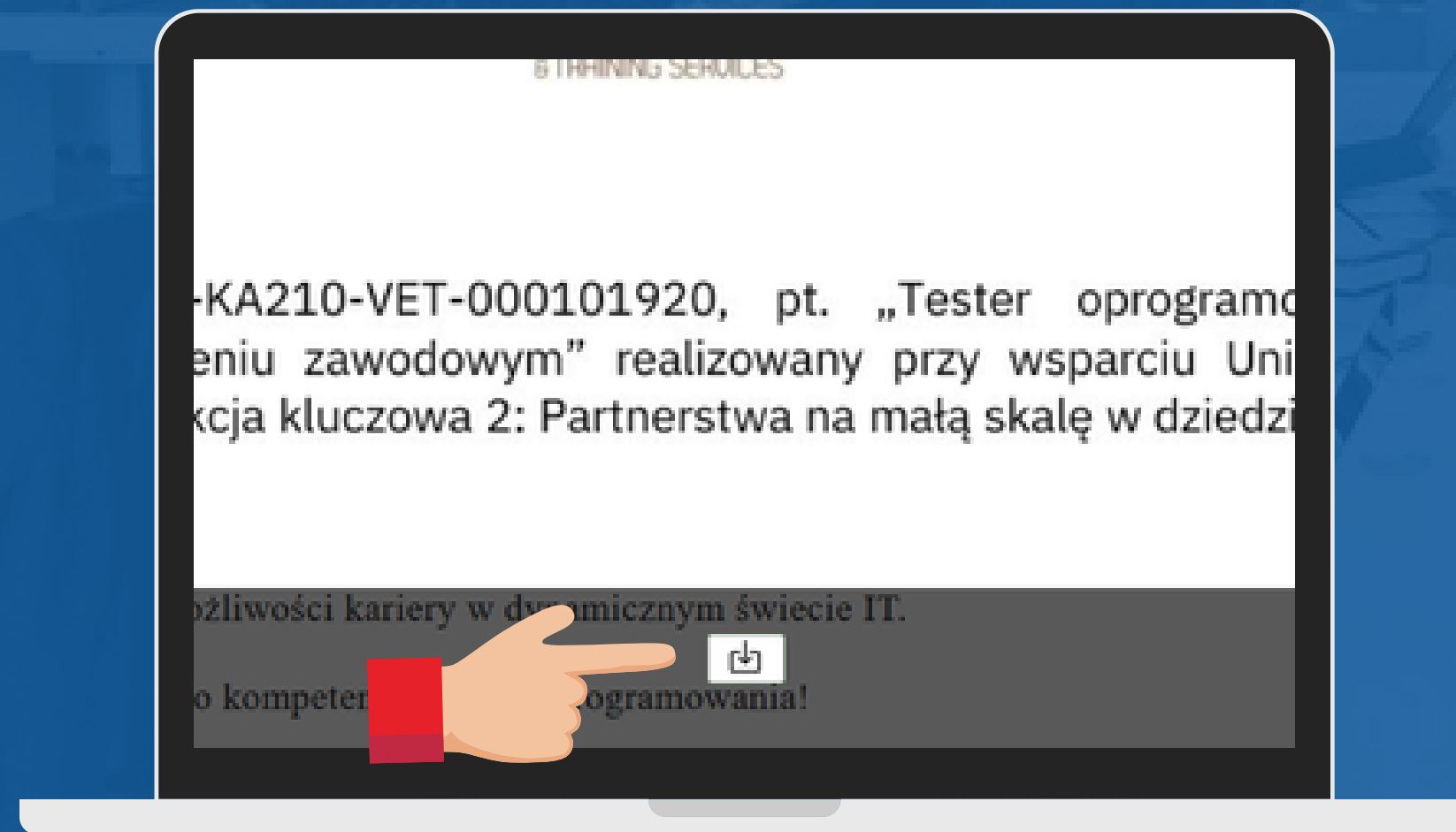
Zakończenie kursu i Certyfikat

Po pozytywnym rozwiązaniu ostatniego testu. Zostaną przeliczone wyniki wszystkich testów, jeśli osiągnąłeś próg zdawalności pojawi się

przycisk "Zakończ kurs"

Po jego wyborze wyskoczy okno z przyznaniem certyfikatem

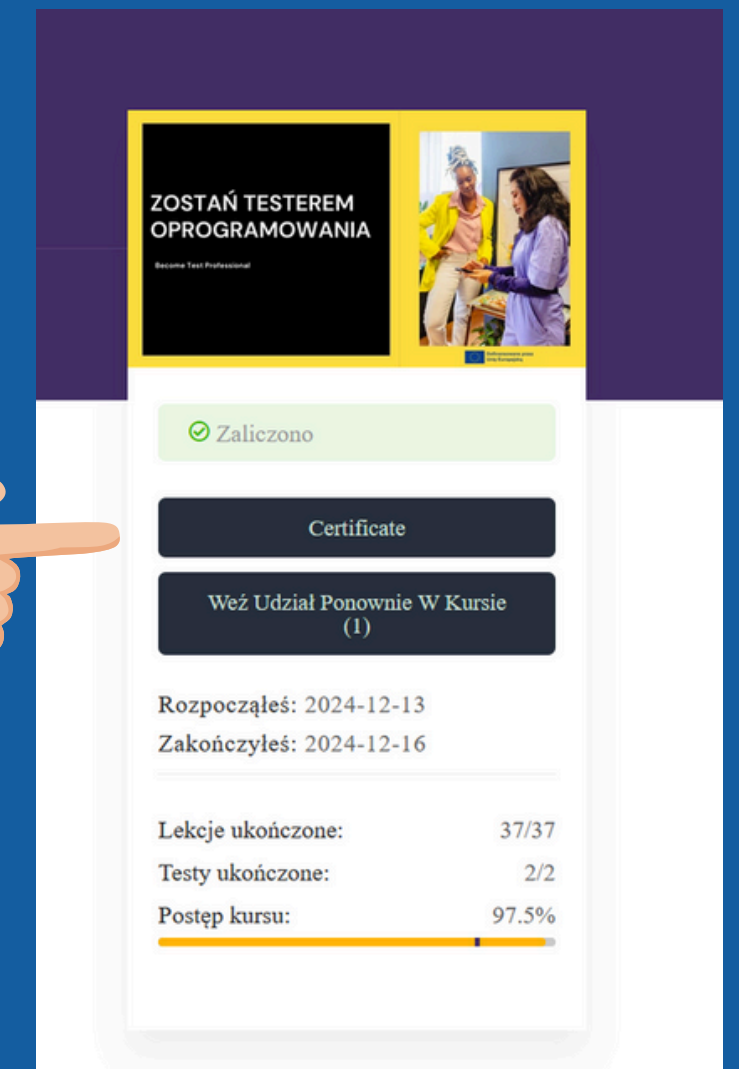
Zjedź na dół okna i wcisnij przycisk znajdujący się pod nim, by zapisać Certyfikat na dysku swojego komputera.



Dostęp do Certyfikatu, będziesz miał również później w panelu użytkownika. Możesz się tam dostać poprzez kliknięcie w górnym menu strony w

przycisk "Profil"

Jak również po wejściu na podstronę kursu



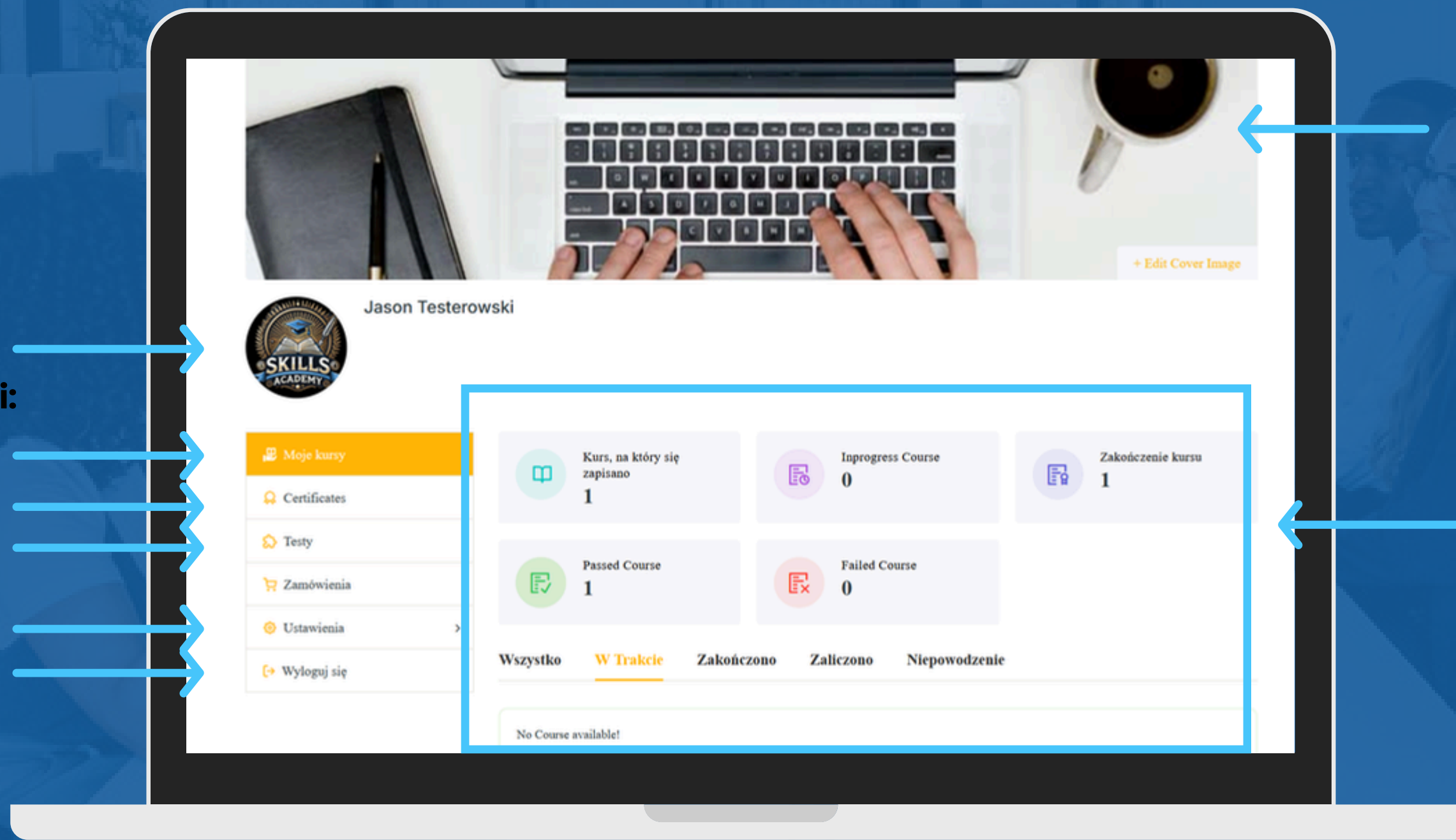
Profil - panel użytkownika

W panelu po lewej stronie znajdują się poszczególne zakładki
Po prawej stronie od menu znajduje się treść wybranej zakładki

Avatar

Menu boczne z zakładkami:

- Moje kursy
- Certyfikaty
- Testy sprawdzające wiedzę
- Ustawienia profilu
- Przycisk Wylogowania



Cover image – obraz w tle

Treść zakładki

Profil - panel użytkownika: Certyfikaty

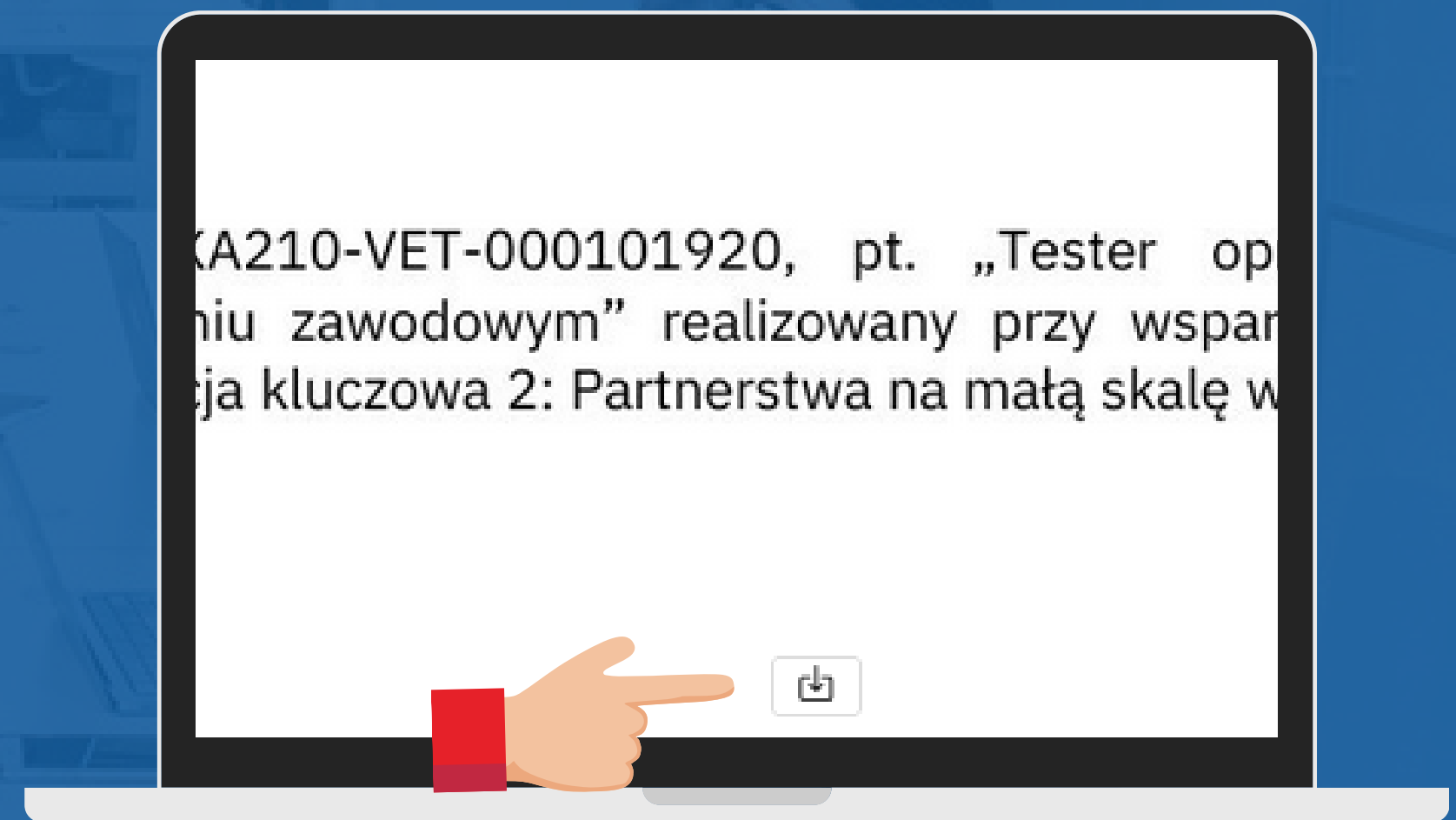
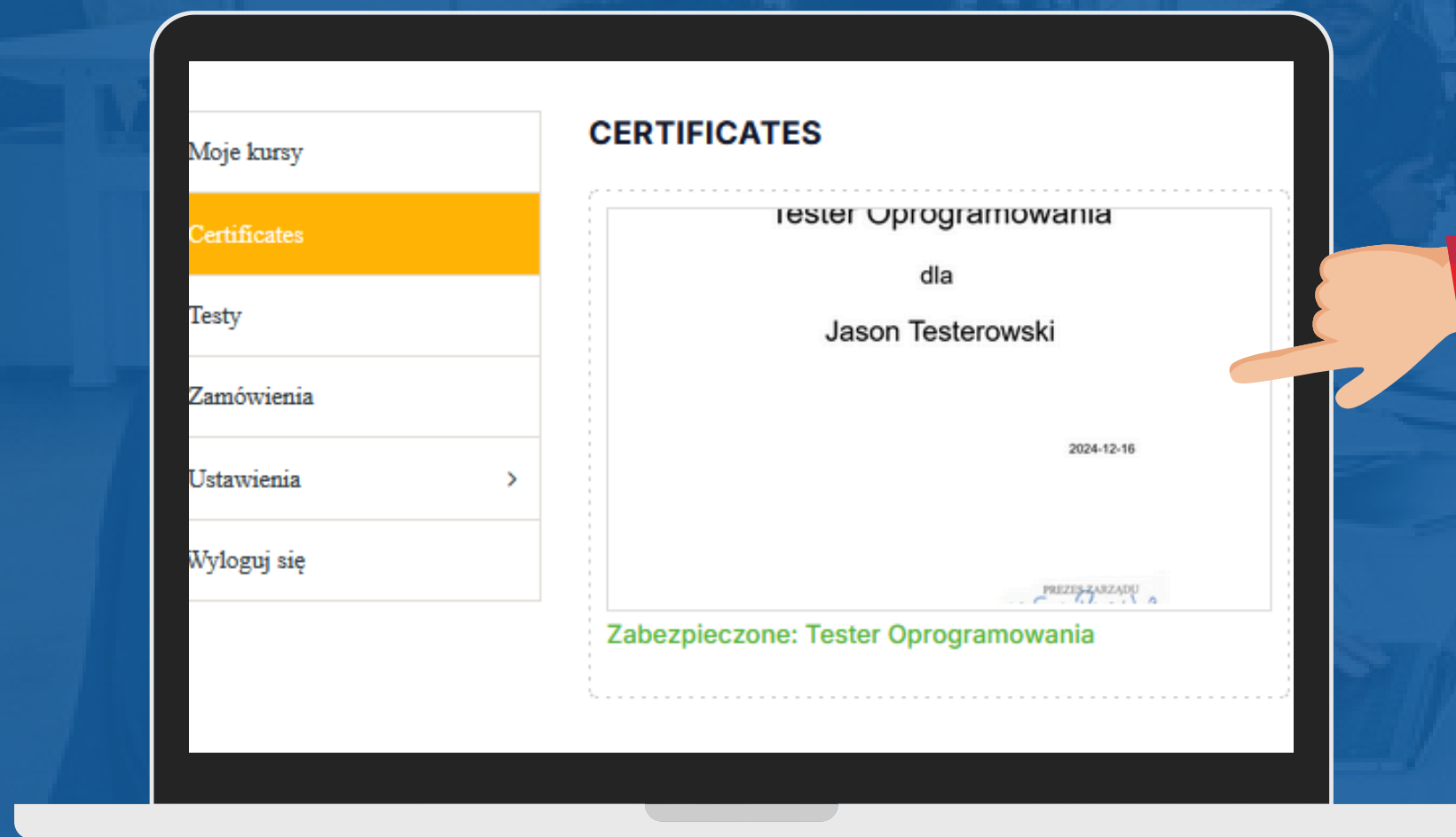
W zakładce Certificates: znajdują się Twoje zdobyte certyfikaty

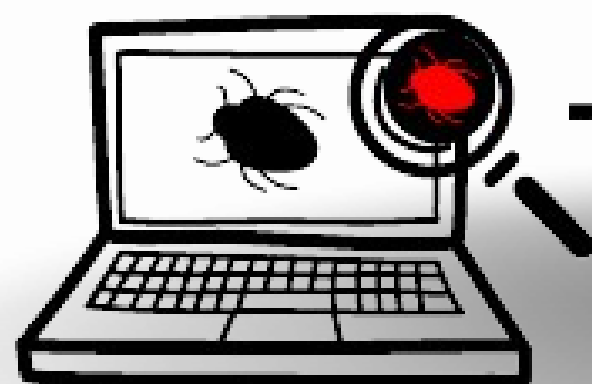
kliknij w obrazek Certyfikatu

wyświetli się wybrany certyfikat

Zjedź na dół okna i wcisnij przycisk znajdujący się pod nim, by zapisać Certyfikat na dysku swojego komputera. Certyfikat zostanie pobrany.

Aby powrócić wciśnij "Wstecz" (strzałkę w lewo) w swojej przeglądarce internetowej.





TEST COURSE

SOFTWARE TESTING

DZIĘKUJEMY



Skills Academy

-  skillsacademy.edu.pl
-  ul. Solec 18 / U31,
00-410 Warszawa, Polska
-  [Skills Academy Erasmus +
- tester oprogramowania](#)

